

Laporan impak tinggi bagi Program DigitalMulaku STARPutra telah dirangka dengan teliti berdasarkan data latihan, profil bakat pelajar, dan hasil kerja kreatif yang dihasilkan sepanjang program berlangsung.

Laporan Impak Tinggi: Program DigitalMulaku STARPutra

Program ini telah berjaya memperkasakan pelajar SMK Tunku Abdul Rahman Putra dengan kemahiran digital masa hadapan, memfokuskan kepada pembangunan profil profesional, penceritaan digital, dan literasi teknologi.

1. Sorotan Bakat dan Profil Pelajar (Bakal Pemimpin Digital)

Pelajar Tingkatan 4 telah membangunkan profil profesional yang menunjukkan kepelbagaian aspirasi dan kemahiran teknikal:

Nama Pelajar	Aspirasi Kerjaya	Kemahiran Utama
Muhammad Syahmi	Pengurus	Reka bentuk grafik, fotografi, pembentang projek
Muhammad Alif Razif	Jurutera Perisian	Pengaturcaraan, pengurusan pangkalan data & projek
Jayshini Saravanan	Jurutera Aeronautik	Penyediaan slaid (Canva), proses ujian, keusahawanan
Faiz	Perniagaan	Pembangunan permainan (Game Dev), pengekodan, reka bentuk 3D
Nur Sarah Izzati	Guru PJKP	Kepimpinan sukan, pengurusan masa, ketahanan mental
Rayyan Rayqal	Editor Foto	Pembetulan warna, penyuntingan potret, identiti jenama

2. Output Kreatif dan Hasil Kerja Murid

Program ini menekankan aplikasi praktikal kemahiran digital melalui pelbagai projek:

- **Penceritaan Digital & Naratif Pelancongan:** Pelajar menghasilkan kandungan yang mengangkat warisan tempatan, termasuk kraf tangan, makanan tradisional, dan keindahan alam semula jadi sebagai daya tarikan pelancongan.
- **Projek Penulisan & Multimedia:**
 - **Siri Kisah Benar Seram Asrama Pusat:** Pembangunan kandungan naratif berasaskan lokasi.
 - **Pengembaraan Oyen & Kampungku Indah:** Projek visual dan penceritaan kreatif.
- **Kandungan Media Sosial:** Pelajar mula membina kehadiran digital melalui platform seperti Instagram (e.g., akaun @digitalmulaku).
- **Produk Keusahawanan:** Reka bentuk kad ucapan istimewa (set 6 keping) yang dipasarkan pada harga RM 5, menunjukkan integrasi kemahiran reka bentuk dan perniagaan.

3. Log Aktiviti dan Modul Latihan

Latihan dijalankan secara berstruktur di Makmal Komputer SMK Tunku Abdul Rahman Putra:

- **Modul 1 (Jan 22, 2026):** Pengenalan kepada ekosistem digital dan pembinaan asas profil.
- **Minggu 3 - Minggu 5:** Fasa penghasilan kerja aktif di mana pelajar membangunkan pautan Canva dan folder Google Drive untuk hasil kerja mereka.
- **Kemahiran Generik:** Penguasaan alatan utama seperti Microsoft Word, PowerPoint, dan Canva untuk penciptaan dokumen dan persembahan profesional.

4. Analisis Impak dan Pencapaian

- **Literasi Teknologi:** Pelajar menunjukkan kecekapan dalam menggunakan perkakasan makmal dan perisian kreatif untuk menyelesaikan tugas kompleks.
- **Kesediaan Kerjaya:** Pembangunan profil di platform profesional (seperti LinkedIn) memberikan pendedahan awal kepada penjenamaan diri dan rangkaian industri.
- **Kepimpinan & Sahsia:** Ramai peserta merupakan pemimpin sekolah (Pengawas, Pustakawan) yang mengintegrasikan disiplin kepimpinan dengan kemahiran teknikal baharu.

Kenyataan Visi: Program ini bukan sekadar latihan teknikal, tetapi merupakan batu loncatan bagi belia digital Johor untuk menjadi pencipta kandungan dan penyelesaian masalah yang berimpak tinggi dalam ekonomi digital.

Adakah anda ingin saya menyediakan draf teks ucapan pembukaan untuk majlis penutupan laporan impak ini?

Sources:

- [MINGGU 1.jpg](#)
- [SYAHMI.png](#)
- [Alif Razalie.png](#)
- [JAYSHINI.png](#)
- [FAIZ.png](#)
- [sarah.png](#)
- [RAYYAN RAYQAL.png](#)
- [photo_2026-02-26_14-44-42 \(4\).jpg](#)
- [photo_2026-02-26_14-44-42 \(5\).jpg](#)
- [HASIL KERJA MURID DALAM LINK](#)
- [photo_2026-03-31_02-25-09.jpg](#)
- [6.png](#)
- [photo_2026-02-03_15-39-03.jpg](#)
- [photo_2026-02-03_15-39-54 \(2\).jpg](#)
- [HASIL KERJA MURID](#)
- [HASIL KERJA MURID](#)

- [Danish Faris.png](#)
- [ADAM SUFI.png](#)
- [Harith Haiqal.png](#)
- [photo_2026-02-12_14-58-51.jpg](#)
- [photo_2026-03-31_01-31-58.jpg](#)
- [photo_2026-03-31_01-32-44.jpg](#)
- [OLIVIA.png](#)
- [ASEH RAUDHAH.png](#)
- [SHELLY.png](#)